



Versión 1.1
MSX - theNestruo & Wonder - 2011
Concurso MSX-BASIC 2011 - [Konamito](#)

¡Atención! Este juego es gratuito. Si has pagado por él has sido engañado.

[English version](#)

Distribución

Este paquete contiene:

- Una copia del juego en formato [CAS](#) (imagen de cinta)
- Este manual de instrucciones en español e [inglés](#)

Ve a la sección de la [edición especial desarrolladores](#) si quieres ejecutar el juego desde un disco o una imagen de disco (DSK).

Requisitos

Para jugar a Pérez the Mouse se requiere un ordenador MSX con al menos 32KB de RAM. O puedes utilizar tu emulador favorito.

Por favor, ten en cuenta los siguientes problemas de compatibilidad:

- 50Hz frente a 60Hz: la música ha sido compuesta pensando en las máquinas a 50Hz. Aunque el juego es completamente funcional a 60Hz, la música sonará más rápido y es posible que se puedan oír pequeños defectos.
- MSX frente a MSX2/2+: los gráficos han sido diseñados para la paleta de los MSX de primera generación. Jugado en modelos superiores se pueden apreciar pequeñas diferencias de color. Si éste es el caso, en cualquier momento de la ejecución puedes:
 - pulsar F1 para emular la paleta de los MSX1, o
 - pulsar F2 para restaurar la paleta original.

Introducción

Eres un ratón, pero no un ratón cualquiera. Tu nombre es Pérez. ¡Eres el mismísimo ratoncito Pérez! Y esta noche tienes una misión que cumplir: cambiar los dientes caídos por monedas. Pero nadie debe verte, claro. Aprovecha cuando los niños estén dormidos, evítalos cuando estén despiertos. Y no te olvides de vigilar a tu alrededor: despertadores, gatos, búhos y algún enemigo más estarán al acecho. ¡Corre, corre! ¡Que ya es casi de día!

¿Lograrás repartir las monedas a todos los niños de la ciudad?

Instrucciones de carga

Para cargar el juego desde la cinta, introduce cload, luego run y run de nuevo. Tu pantalla debería presentar el siguiente aspecto o uno similar:

```
MSX BASIC version 1.0
Copyright 1983 by Microsoft
28815 Bytes free
Ok
cload
Found:PMOUSE
Ok
run
Loading binary data...
Loading LDIRVM routines...
Loading BASIC game...
Ok
run■
```

```
color  auto  goto  list  run
```

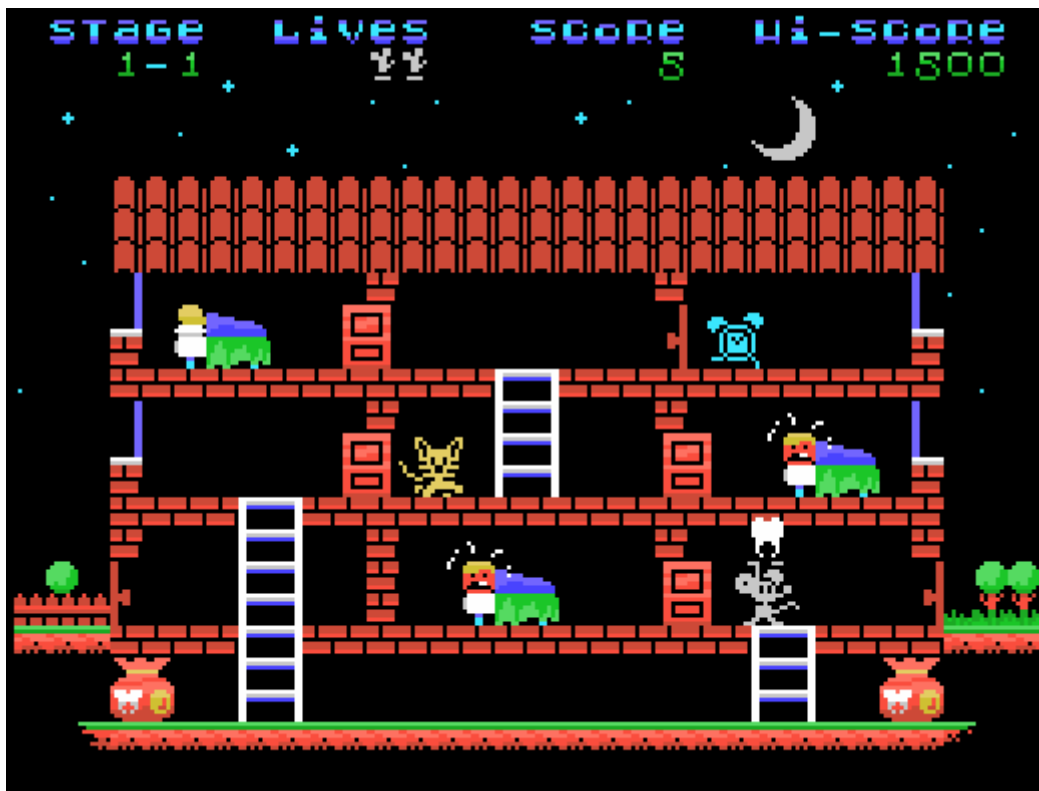
Controles y objetivos

Puedes mover a Pérez por los edificios con los cursores: derecha e izquierda para los desplazamientos laterales, y arriba y abajo para subir o bajar escaleras. Prueba a mantener pulsado diagonal cuando te acerques a las escaleras para acceder a ellas de forma más fácil y rápida.

Coge los dientes caídos de las camas de los niños, cámbialos por monedas y déjalas bajo sus almohadas. No puedes llevar más de un objeto al mismo tiempo.

Hay seis pantallas diferentes. Necesitas entregar al menos dos monedas para pasar a la siguiente pantalla. Si se hace de día y sólo has conseguido entregar una moneda, perderás una vida y deberás volver a intentarlo en la pantalla actual. Si no se llega a entregar ninguna moneda, la partida finaliza. Intenta entregar las tres monedas para conseguir puntos extras por el tiempo sobrante ¡y puede que una vida extra!

Si un enemigo te atrapa, o pasas por delante de un niño despierto, perderás una vida. Si estabas llevando un objeto, se perderá. Cuando no queden vidas restantes, se terminará la partida.



¡Completa el juego y desbloquea una versión más difícil!

Créditos

Código y gráficos - [theNestruo](#)

Música y sonidos - Wonder

Agradecimientos

Vosotros lo hicisteis posible:

- **Wonder** por su amistad, dedicación, composiciones... y sus batallas con el PLAY"" hasta las tantas.
- **Nereah** por la idea del juego y soportar que acapare el televisor *todos* los días. <3
- **Konamito** por seguir haciendo concursos en BASIC.
- **Ryback**, porque de no haber sido por su blog no me hubiera dado por recordar el MSX-BASIC.
- **Karoshi, Kralizec, Imanok, Infinite, Nerlaska, Paxanga, ThePetsMode, Releva, Z80ST**, etc... por mantener el *standard* vivo con sus jugazos.
- Todos en [Karoshi MSX Community](#) por la información, el apoyo, los ánimos y el bueno rollo.

Edición especial desarrolladores

Existe una edición especial para quienes están aprendiendo MSX-BASIC o están interesados en ver el código de este juego.

Esta edición especial incluye:

- Los contenidos de la edición estándar.
- Una copia del juego en formato DSK (imagen de disco), con extras.
- El código fuente del juego comentado en detalle en formato HTML.
- El código fuente completo en formato de texto plano.
- Un [manual del programador](#).

Si simplemente quieres ejecutar el juego desde un disco o una imagen de disco, por favor consulta [el apartado correspondiente](#) del manual de programador.

Histórico de versiones

- 1.1: Lanzamiento 9/dic/2011
 - Más optimizaciones (ahora el bucle principal es 23~27% más rápido)
 - Pequeñas actualizaciones en los gráficos
 - Añadido el modo difícil desbloqueable
 - Nueva música para "se acabó el tiempo"
 - Añadidos los contenidos de la edición especial desarrolladores
- 1.0: Lanzamiento 26/oct/2011
 - CAS, mejor cargador
 - Rutinas LDIRVM eliminadas del binario (pasan al cargador)
 - Corrección de defectos, reordenación y optimización del código
 - Pequeñas actualizaciones en los gráficos
 - Jugabilidad y dificultad ajustadas toqueteando el diseño de pantallas
 - Recuperado el logotipo de la primera beta privada
 - Añadida emulación de paleta de MSX1
- 0.9: Beta privada 19/oct/2011
 - CAS, porque el juego ya no cabe en un cartucho BASIC
 - Pequeño cargador
 - Binario movido a &HC000, incluye las rutinas LDIRVM
 - Nueva secuencia final
 - Incluye música y efectos sonoros
- 0.x: Beta privada 21/sep/2011
 - ROM: 16KB BASIC ROM
 - Gráficos, diseño de pantallas, secuencia inicial, bucle principal y secuencia final programados
 - Si música ni efectos sonoros